

SOLUCIONES MODELO 3 - 5EV. MATEMÁTICAS II - (7/5/18)

Ejercicio 1

a) Para que la matriz $A - mI$, admita inversa, su determinante debe ser no nulo.

$$\det(A - mI) = -m(3 - m)^2 = 0 \Leftrightarrow m = 0, m = 3$$

Luego $A - mI$ admite inversa para todo $m \in \mathbb{R} - \{0, 3\}$.

b) Si $B = A - 2I$, es $\det(B) = -2$ y $B^{-1} = -\frac{1}{2} \text{Adj}(B)^t = \begin{pmatrix} -1/2 & 1 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Ejercicio 2

Hay que tener en cuenta que

$$f(x) = \begin{cases} 2 \cos(x) + 1 - x & \text{si } x \leq 1 \\ 2 \cos(x) + x - 1 & \text{si } x > 1 \end{cases} \Rightarrow f'(x) = \begin{cases} -2 \sin(x) - 1 & \text{si } x < 1 \\ -2 \sin(x) + 1 & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

a) Evaluando, se tiene que $f'(0) = -1$.

b) Como $f(\pi) = \pi - 3$ y $f'(\pi) = 1$, la ecuación de la recta tangente es $y = \pi - 3 + (x - \pi)$. Es decir $y = x - 3$.

c) Para $x \in (\pi, 2\pi)$ es $f(x) = 2 \cos(x) + x - 1 > 0$, pues $x - 1 > 2 \geq 2 \cos(x)$, luego el área pedida viene determinada por

$$\int_{\pi}^{2\pi} f(x) dx = \int_{\pi}^{2\pi} (2 \cos(x) + x - 1) dx = \left[2 \sin(x) + \frac{x^2}{2} - x \right]_{\pi}^{2\pi} = \frac{3\pi^2}{2} - \pi$$

Ejercicio 3

a) Los puntos de la recta r equidistantes de los dos planos deben satisfacer

$$\frac{|3(1 - 2t) + (-1 + t) + 2(1 + t) - 1|}{\sqrt{3^2 + 1^2 + 2^2}} = \frac{|2(1 - 2t) - (-1 + t) + 3(1 + t) - 1|}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 3^2}},$$

lo que equivale a $-3t + 3 = \pm(-2t + 5)$.

Las soluciones son $t = -2$ y $t = 8/5$, que corresponden a los puntos $P_1(5, -3, -1)$ y $P_2(-11/5, 3/5, 13/5)$ respectivamente.

b) El punto de intersección de r con π_1 satisface $3(1 - 2t) + (-1 + t) + 2(1 + t) - 1 = 0$, es decir es el punto $A(-1, 0, 2)$ (que corresponde a $t = 1$).

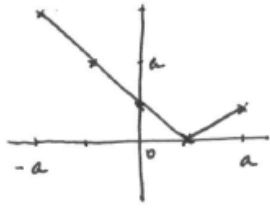
El punto de intersección de r con π_2 satisface $2(1 - 2t) - (-1 + t) + 3(1 + t) - 1 = 0$, es decir es el punto $B(-4, 3/2, 7/2)$ (que corresponde a $t = 5/2$).

El área del triángulo es $S = \frac{1}{2} |\vec{PA} \times \vec{PB}| = \frac{3\sqrt{35}}{4}$.

$$= m_3 + 2m_5 = m(3 \cdot 5) = m \cdot 15 \Rightarrow \boxed{m=15}$$

4. $y = |x - \frac{a}{2}|$

x	y
-a	3a/2
-a/2	a
0	a/2
a/2	0
a	a/2



$$\int_{-a}^0 |x - \frac{a}{2}| dx = \int_{-a}^0 (-x + \frac{a}{2}) dx = \left[\frac{x^2}{2} + \frac{a}{2}x \right]_{-a}^0 = +\frac{a^2}{2} + \frac{a^2}{2} = a^2$$

$$\int_0^a |x - \frac{a}{2}| dx = 2 \int_0^{a/2} (-x + \frac{a}{2}) dx = 2 \left[\frac{-x^2}{2} + \frac{ax}{2} \right]_0^{a/2} = 2 \left(-\frac{a^2}{8} + \frac{a^2}{4} \right) = \frac{a^2}{4}$$

$$a^2 = k \cdot \frac{a^2}{4} \Rightarrow \boxed{k=4}$$

5.- $A = \begin{pmatrix} 1+a & 1 & 1 \\ 1 & 1+a & 1 \\ 1 & 1 & 1+a \end{pmatrix}$

a)

$$|A| = (1+a)^3 + 1 + 1 - (1+a) - (1+a) - (1+a) = \cancel{1+3a} + 3a^2 + a^3 + \cancel{2} - \cancel{3a} = a^3 + 3a^2 = a^2(a+3)$$

$$|A|=0 \rightarrow \boxed{a=0, -3}$$

• Si $a \neq 0, a \neq -3 \Rightarrow$ S.C.D.

• Si $a=0 \rightarrow \begin{cases} x+y+z=1 \\ x+y+z=1 \\ x+y+z=1 \end{cases}$ S.C.I.

• Si $a=-3 \rightarrow \begin{cases} -2x+y+z=1 \\ x-2y+z=-2 \\ x+y-2z=10 \end{cases}$

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 3 \Rightarrow \boxed{\text{rango } A = 2}$$

$$A^+ = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -2 \\ 1 & 1 & 10 \end{vmatrix} = 27 \Rightarrow \boxed{\text{rango } A^+ = 3}$$

b) Si $a = -3 \rightarrow$

$$\begin{cases} x = 1 - y - z \\ y \in \mathbb{R} \\ z \in \mathbb{R} \end{cases}$$

Si $\begin{cases} a \neq 0 \\ a \neq -3 \end{cases} \rightarrow$

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1+a & 1+a & 1 \\ 1+a^2 & 1 & 1+a \end{vmatrix}}{a^2(a+3)} = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & a & 0 \\ a^2 & 0 & a \end{vmatrix}}{a^2(a+3)} = \frac{\cancel{a} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix}}{\cancel{a} (a+3)} =$$

$$= \frac{1-a-1}{a+3} = \frac{-a}{a+3}$$

F2 \rightarrow F2-F1
F3 \rightarrow F3-F1

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1+a & 1 & 1 \\ 1 & 1+a & 1 \\ 1 & 1+a^2 & 1+a \end{vmatrix}}{a^2(a+3)} = \frac{\begin{vmatrix} 1+a & 1 & 1 \\ -a & a & 0 \\ -a & a^2 & a \end{vmatrix}}{a^2(a+3)} = \frac{\cancel{a} \begin{vmatrix} 1+a & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & a & 1 \end{vmatrix}}{\cancel{a} (a+3)}$$

$$= \frac{1+a-a+1+1}{a+3} = \frac{3}{a+3}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1+a & 1 & 1 \\ 1 & 1+a & 1+a \\ 1 & 1 & 1+a^2 \end{vmatrix}}{a^2(a+3)} = \frac{\begin{vmatrix} 1+a & 1 & 1 \\ -a & a & a \\ -a & 0 & a^2 \end{vmatrix}}{a^2(a+3)} = \frac{\cancel{a} \begin{vmatrix} 1+a & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & a \end{vmatrix}}{\cancel{a} (a+3)} =$$

$$= \frac{a+a^2-1+1+a}{a+3} = \frac{a^2+2a}{a+3}$$

$$(x, y, z) = \left(\frac{-a}{a+3}, \frac{3}{a+3}, \frac{a^2+2a}{a+3} \right)$$

6.

a) $x = \text{n}^\circ \text{ de TV vendidos} \rightarrow \text{Gana } 400x \text{ €}$
 $y = \text{n}^\circ \text{ de DVD vendidos} \rightarrow \text{Pierde } 200y \text{ €}$

$$\begin{cases} 400x - 200y = 10000 \\ y = mx \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 400x - 200y = 10000 \\ -mx + y = 0 \end{cases}$$

$$M = \begin{pmatrix} 400 & -200 \\ -m & 1 \end{pmatrix}$$

$$|M| = 400 - 200m \rightarrow m = 2$$

• Si $m \neq 2 \Rightarrow \begin{cases} r(M) = 2 \\ r(M^*) = 2 \\ m = 2 \end{cases} \Rightarrow \text{S. Compatible Determinado}$

• Si $m = 2 \rightarrow |400 - 400| = 0 \neq 10000 \Rightarrow r(M) = 1$

$$M^* = \begin{pmatrix} 400 & -200 & 10000 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 400 & 10000 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} = 20000 \Rightarrow r(M^*) = 2 \rightarrow$$

\rightarrow S. Incompatible.

Por lo tanto, para cualquier valor de m , salvo $m = 2$, el sistema tendrá solución única. Para $m = 2$, el sistema no se puede resolver. No es posible que $m = 2$.

$$\underline{b)} \quad \begin{cases} 400x - 200y = 10000 \\ -mx + y = 0 \\ x = y \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 400x - 200y = 10000 \\ -mx + y = 0 \\ x - y = 0 \end{cases}$$

$$M = \begin{pmatrix} 400 & -200 \\ -m & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 400 & -200 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -200 \neq 0 \Rightarrow r(M) = 2$$

$$M^* = \begin{pmatrix} 400 & -200 & 10000 \\ -m & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$|M^*| = \begin{vmatrix} 400 & -200 & 10000 \\ -m & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 10000m - 10000$$

$$|M^*| = 0 \Rightarrow m = 1$$

• Si $m \neq 1 \Rightarrow r(M^*) = 3$
 $r(M) = 2 \Rightarrow$ S. Incompatible

• Si $m = 1 \Rightarrow r(M^*) = 2$
 $r(M) = 2$
 $m = 2 \Rightarrow$ S. Compatible Determinado

Como se trata de una situación real, el sistema debe tener solución, m debe ser entonces 1.

$$\begin{cases} 400x - 200y = 10000 \\ -x + y = 0 \\ x = y \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2x - y = 25 \\ -x + y = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 25 \\ y = 25 \end{cases} \text{ es la solución.}$$